

第2回 プロクラスキッズ
プログラミングコンテスト 2023

学年：

名前：

作品のタイトル

部門： ゲーム ・ 家庭 ・ 学校 ・ 社会 (いずれかに○)

どんな人・場面で使うものか紹介

作品はどんな人・場面で使うものですか。どんな時に使える！

どんな人におすすめ！など、作品の良い所を紹介しましょう。

「バズり」要素を紹介

作品が流行るために取り入れたもの・工夫したところ等自由に書きましょう。

プログラムで頑張った・チャレンジしたところ

プログラムを作成するうえで挑戦したところ、

ここは頑張ったと思ったポイントを教えてください。

第2回 プロクラスキッズ プログラミングコンテスト 2023

さくひん せつめいしょ
作品の説明書

ず え さくひん とくちょう くふう さくひん せつめい か
図や絵をつかって作品の特徴や工夫したところなど、作品の説明を書きましょう。

第2回 プロクラスキッズ プログラミングコンテスト 2023

作成を終えて、アンケート！

アンケートに答えてくれた方から抽選で1,000円分の参加賞をプレゼントします！必ず作品の作成を終えた後に記入するようにしてください。※アンケート内容はコンテストの審査基準には含まれませんので、どうぞ自由にお書きください。

- ① 今回のコンテストのテーマ「絶対バズる」はいかがでしたか。(1つだけ○)
 1. かなり簡単だった
 2. 簡単な方だった
 3. 難しい方だった
 4. かなり難しかった
- ② (第1回コンテストに参加した方のみ)前回のコンテストと比べていかがでしたか。(複数可)
 1. 楽しかった
 2. つまらなかった
 3. 簡単だった
 4. 難しかった
 5. 面白かった
- ③ 作成にどれくらいの期間がかかりましたか。(○日、○時間など)
- ④ 自分で考えた理想のものからどれだけ再現できましたか。
- ⑤ 今回のテーマで、苦労したところ・頑張ったところを教えてください。
- ⑥ 次回以降コンテストに望むこと(テーマや景品など)があれば教えてください。(1つ以上)
- ⑦ 最後に、今回のコンテストの感想を教えてください。